}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Felipe Ignacio Naranjo López, Joel José Pablo Raipán Espinoza, Mariela Esmeralda Ubilla Guzmán, Carlos Alfredo Ramírez bravo.** |
| Rut | **21.037.795-6, 20.858.448-0, 21.190.202-7, 20.754.073-0** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Padre Alonso Ovalle** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *TuristikApp* |
| Área (s) de desempeño(s) | * *Desarrollo web (Back/Front)* * *Desarrollo de bases de datos* * *Análisis de requerimientos* * *Desarrollo de soluciones tecnológicas* * *Aseguramiento de la calidad del software* * *Gestión de proyectos informáticos*   *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |
| Competencias | * *Despliegue de soluciones informáticas* * *Diseñar y desarrollar soluciones a problemas complejos* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *TuristikApp busca satisfacer la demanda de turistas que históricamente no visitaban el país, por ende, la empresa TuristikApp no pudo ofrecer un servicio de calidad por su poca preparación y nula capacidad de adaptarse a nuevos desafíos, además, se tiene la visión que la empresa no trata bien a las personas con capacidades reducidas.*  *Solucionando esta problemática, demostraremos que disfrutar de países extranjeros ya no es ninguna dificultad o impedimento para otros con las tecnologías de hoy en día, proporcionando asistente de voz personalizado por país y una ayuda a los turistas con ciertas limitantes físicas o psicológicas con paginas intuitivas y fáciles de entender incluso para el menos experimentado.* |
| Descripción del Proyecto APT | *Proponemos a la empresa TuristikApp desarrollar varias páginas web especializadas que ofrezcan guías detalladas sobre los sectores históricos, culturales y de interés incluidos en sus tours, ya sean personalizados o estándar. Estas páginas deben proporcionar información escrita accesible y bien estructurada para ayudar a los visitantes a familiarizarse con los lugares durante su recorrido. Además de adaptarse a las necesidades especiales de los turistas con capacidades reducidas.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto que se llevará a cabo no solo demostrará las competencias mencionadas, sino que también fortalecerá el perfil de egreso. Se pondrá un fuerte énfasis en el análisis, la propuesta y el desarrollo de soluciones eficaces frente a diferentes usuarios. Asimismo, se buscará agregar valor a la empresa, dando a entender que están capacitados para cualquier tipo de turista, ya sea nuevo por el país o que presente alguna capacidad reducida.* |
| Relación con los intereses profesionales | *El proyecto se relaciona a mi ambición de ser un desarrollador full-stack y poder manejarse de manera correcta al desarrollo móvil, si bien, hay poco código relacionado a un lenguaje de programación, me ayuda a entender de mejor manera cómo funciona el mundo móvil.*  *Al ser un proyecto enfocado casi en su totalidad en dispositivos móviles, me ayuda a entender mejor ciertos puntos del desarrollo web tanto back como front que siento que podría mejorar.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Este proyecto sería factible de desarrollar como un proyecto ATP debido a que el tiempo de desarrollo es de aproximadamente 4 meses, aunque se podría realizar en menos tiempo si optimizamos de mejor manera los recursos con los que disponemos (ya sea internos o externos), asignando al menos 8 horas a la semana por cada integrante.*  *No existe la necesidad de invertir dinero en el proyecto, en el sentido de comprar servidores, equipo nuevo o servicios similares. Además, de que existen recursos gratuitos (plantillas, cursos, códigos, BB.DD entre otros) que facilitan en gran medida el desarrollo del proyecto.*  *Lo único que podría dificultar el desarrollo son los pocos tiempos que el equipo tiene para poder compartir dudas, problemas o avances, ya que todos cuentan ya con práctica o trabajo o horarios muy recortados por temas personales.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | Desarrollar una solución digital accesible y personalizada para mejorar la experiencia de los turistas que utilizan los servicios de la empresa TuristikApp, enfocándose en aquellos con capacidades reducidas y diferentes idiomas. |
| Objetivos específicos | 1. **Implementar una plataforma web multilingüe** con guías turísticas en al menos cuatro idiomas distintos, brindando accesibilidad y usabilidad para usuarios internacionales. 2. **Desarrollar un asistente de voz** que brinde soporte a personas con discapacidades visuales, asegurando una experiencia inclusiva y accesible para todos los usuarios. 3. **Integrar un sistema de accesibilidad** que permita ajustes en el tamaño de la fuente, contrastes y otras opciones para personas con dificultades visuales, optimizando la usabilidad de la plataforma. 4. **Crear un sistema de retroalimentación** que permita a los turistas evaluar su experiencia y contribuir a la mejora continua de los servicios ofrecidos por TuristikApp. |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| El proyecto seguirá una metodología híbrida que combina enfoques ágiles y tradicional, adaptada a las diferentes fases del desarrollo:  **Etapa de Planificación**:   * Se definirán los requerimientos técnicos y funcionales del proyecto, como la implementación de múltiples idiomas, accesibilidad. * Se asignan responsabilidades a los miembros del equipo y se establece un cronograma de tareas y entregas.   **Desarrollo Ágil (Sprints)**:   * Cada funcionalidad principal, como la integración multilingüe y las herramientas de accesibilidad, será desarrollada en ciclos cortos de trabajo o sprints. * Se revisarán los avances al final de cada sprint, permitiendo ajustes y mejoras continuas según las prioridades del proyecto.   **Fases de Control de Calidad**:   * Al final del desarrollo, se validará el sistema mediante pruebas de usabilidad, accesibilidad y seguridad, garantizando que todos los requerimientos funcionales y no funcionales se cumplan. * Se realizarán pruebas específicas para asegurar que la plataforma sea fácil de usar, segura y escalable, cumpliendo con los estándares de calidad establecidos.   **Implementación y Despliegue**:   * La implementación de la plataforma será progresiva, asegurando que cada módulo funcional esté correctamente probado y validado antes de su lanzamiento al público. |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| **Avance** | **Aclaración de alcance.** | **El profesor nos aclara durante la clase que el objetivo del proyecto APT podría ser mejor, para crear un producto diferente al que ya existe en el mercado.** | **El proyecto iba a ser similar a otras opciones ya existentes en el mercado.** |
| **Avance** | **Consulta sobre el equipo.** | **El profesor durante la clase consulta sobre el estado del equipo.** | **Las consultas se realizaron ya que estamos divididos en secciones y creyó que tenía problemas.** |
| **Avance** | **Completar los entregables de la fase 1.** | **El equipo completa con éxito todos los documentos solicitados por el docente.** | **Se entregó a tiempo y de manera satisfactoria.** |
| **Avance** | **Aclaración de errores.** | **El profesor encargado nos notifica durante las clases y por correo los errores de los grupos.** | **Se encontraron errores de documentación u orden de los documentos solicitados.** |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo con lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Establecer métricas de trabajo, roles, responsabilidades y plazos fijos.* | Organización de responsabilidades | El equipo y el jefe de proyecto asignan los roles y responsabilidades de cada integrante y de sí mismo. | *Software de terceros, jira, StarUml, SQL Data modeler.* | *1 a 3 semanas.* | Todos. | Se notaron algunos problemas al momento de juntarnos por reunión (poco tiempo disponible). |
| *Desarrollo de diseño.* | Desarrollo de mockups. | Desarrollar el front de la solución. | *VS Code, html, css y js.* | *1 a 3 semanas.* | Director de proyecto. | **-** |
| *Desarrollo de C.U.* | Desarrollar y realizar los C.U del proyecto. | Realizar los C.U del proyecto APT tanto de manera individual como general. | *StarUml.* | *1 a 3 semanas.* | Desarrollador. | **-** |
| *Desarrollar BBDD.* | Modelar BBDD. | Desarrollar BBDD normalizada, junto con su diccionario y relación | *SQL data modeler.* | *1 a 3 semanas.* | Desarrollador. | **-** |
| *Desarrollar documentos relacionados a la fase 1.* | Completar los documentos solicitados por el docente. | El equipo se encarga de realizar la documentación solicitada y los anexos. | *Word, Excel.* | *1 a 3 semanas.* | Todos. | **-** |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| Análisis de requisitos. | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Definición del Alcance del Proyecto. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Recursos y Cronograma. |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Diseño de Arquitectura. |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Prototipo de Interfaces. |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)